

студенты

от 13 лет

top

КОМПЬЮТЕРНАЯ  
АКАДЕМИЯ



учёба с нуля  
и бесплатно



диплом о проф.  
переподготовке



трудоустройство  
во время обучения



живая помощь  
от преподавателей



платформа  
с упражнениями



обновленная  
программа 2025

JavaScript

для детей

создание сайтов и игр  
на JavaScript

5

месяцев  
занятий

Наши партнёры:

Yandex Cloud

hh карьерный  
маркетплейс

# Программа обучения

## Модуль 1

### Основы веб-разработки: HTML, CSS, JavaScript

Освоим с учениками HTML и JavaScript, научимся использовать JS для взаимодействия с аудиторией, изучим основы веб-разработки и применим их на практике в мини-проекте.

#### Описание:

Знакомство с фундаментальными технологиями веб-разработки: структура HTML, стили CSS и основы программирования на JavaScript. Создание первой интерактивной веб-страницы.

#### Навыки:

- Создание структуры веб-страницы с помощью HTML.
- Стилизация элементов с использованием CSS.
- Написание простых скриптов на JavaScript.
- Работа с переменными, функциями и событиями.

#### Инструменты:

VS Code, HTML5, CSS3, JavaScript ES6+.

## Модуль 2

### Создание эффектов и анимаций

Научимся создавать эффект параллакса, изучим трансформации и ключевые кадры, создадим анимацию при загрузке страницы и освоим сложные эффекты, такие как появляющийся фон и анимация при нажатии на кнопку.

#### Описание:

Изучение современных техник создания визуальных эффектов и анимаций для веб-сайтов с использованием CSS и JavaScript. Практика плавных переходов и интерактивных элементов.

#### Навыки:

- Создание CSS-анимаций и переходов.
- Реализация эффекта параллакса.
- Работа с ключевыми кадрами (keyframes).
- Разработка интерактивных анимаций на JavaScript.

#### Инструменты:

CSS Animations, CSS Transitions, JavaScript DOM API.

## Модуль 3

### Интерактивная графика с Canvas

Изучим массивы в JavaScript, освоим работу с Canvas и разработаем свои первые проекты, которые станут отличным дополнением к портфолио.

#### Описание:

Работа с HTML5 Canvas для создания динамической графики, анимаций и простых игровых механик. Изучение основ компьютерной графики и интерактивного программирования.

#### Навыки:

- Рисование графических примитивов на Canvas.
- Создание анимаций с помощью JavaScript.
- Работа с массивами и объектами для управления графикой.
- Разработка простых интерактивных приложений.

#### Инструменты:

HTML5 Canvas, JavaScript ES6+, requestAnimationFrame API.

## Модуль 4

### Дизайн интерфейсов и компоненты

Изучим основы цвета, структуры страниц UI и UX. Работаем над проектом и презентуем его.

#### Описание:

Освоение принципов пользовательского опыта (UX) и интерфейса (UI). Создание компонентов интерфейса с использованием Flexbox и изучение основ работы в графическом редакторе Figma.

#### Навыки:

- Основы UI/UX дизайна.
- Создание адаптивных макетов с Flexbox.
- Работа с цветовыми схемами и типографикой.
- Прототипирование интерфейсов.

#### Инструменты:

Figma, CSS Flexbox, Google Fonts, Color Hunt.

## Модуль 5 Адаптивная вёрстка и мобильная разработка

Изучим CSS и геолокацию, а также создадим свой сайт для телефона.

### Описание:

Обучение созданию адаптивных веб-сайтов, которые корректно отображаются на различных устройствах. Изучение медиазапросов, относительных единиц измерения и основ мобильной разработки.

### Навыки:

- Создание адаптивных макетов.
- Работа с медиазапросами (media queries).
- Оптимизация для мобильных устройств.
- Использование относительных единиц (rem, em, vh, vw).

### Инструменты:

CSS Media Queries, Mobile-first подход, Chrome DevTools.

## Модуль 6 Разработка собственного проекта

Повторим работу в графическом редакторе Figma, освоим Flexbox для создания гибких макетов и изучим формы для сбора данных.

### Описание:

Комплексная разработка индивидуального или командного проекта: от идеи и прототипирования до реализации. Интеграция изученных технологий в единый продукт.

### Навыки:

- Планирование и проектирование веб-приложения.
- Интеграция HTML, CSS и JavaScript.
- Создание интерактивных форм.
- Оптимизация кода и производительности.

### Инструменты:

Git (базовые команды), GitHub, VS Code Extensions, Figma.

## Модуль 7 Презентация проекта и защита

Завершим работу над собственным масштабным проектом и презентуем его.

### Описание:

Финальный этап курса: завершение работы над проектом, подготовка презентации, защита перед преподавателями и одногруппниками с обратной связью.

### Навыки:

- Подготовка презентации проекта.
- Публичное выступление и защита работы.
- Получение и обработка обратной связи.
- Рефлексия пройденного пути.

### Инструменты:

Google Slides/PowerPoint, демонстрация кода, скринкастинг.





17

лет на рынке



4,8

рейтинг  
на Я. Картах



500+

филиалов в России



2 800

преподавателей



150 000

студентов



24 000+

ОТЗЫВОВ



Также доступно  
онлайн-обучение

\*данные действительны  
на декабрь 2025 года