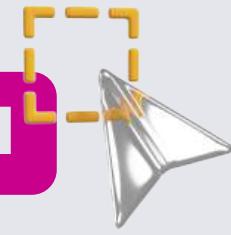


ЦИФРОВОЙ АРТ И ИЛЛЮСТРАЦИЯ



top
КОМПЬЮТЕРНАЯ
АКАДЕМИЯ

Курс рассчитан для подростков 14–18 лет,
Длительностью 6 месяцев, 96 ак. часов с преподавателем,
96 ак. часов самостоятельно, 1 занятие по 2 ак. часа в неделю

1. Введение в цифровое искусство

Узнаем, что такое цифровой арт, зачем он нужен и где применяется.
Рассмотрим примеры работ современных художников.

Темы:

- Что такое цифровое искусство
- Области применения (геймдев, комиксы, NFT, соцсети)
- Современные художники и сообщества (Pixiv, ArtStation)

Инструменты:

- Презентации
- Видео
- Примеры работ

Навыки

Визуальный анализ, критическое мышление

2. Основы академического рисунка: форма

Учимся видеть и изображать простые формы: куб, шар, цилиндр.
Создаём первые наброски на бумаге.

Темы:

- Базовые геометрические формы
- Пропорции и объём.
- Построение предметов.

Инструменты:

- Бумага
- Карандаш
- Ластик

Навыки

Пространственное мышление, наблюдательность



3. Основы академического рисунка: свет и тень

Понимаем, как свет влияет на форму. Учимся делать штриховку, показывать объём. Тень и как с ней работать.

Темы:

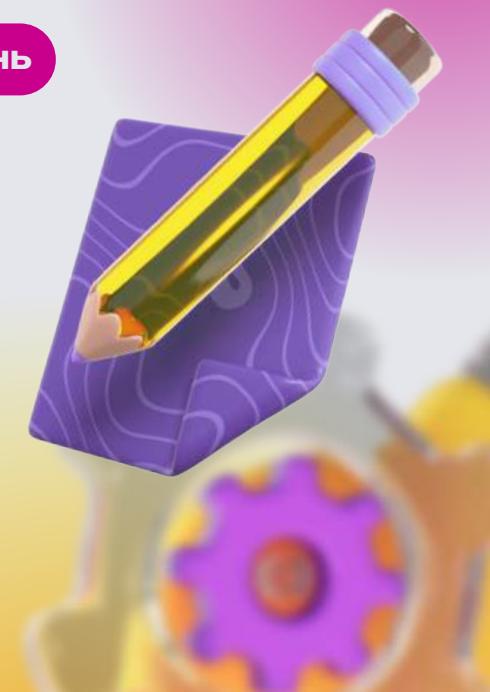
- Источники света
- Тени: собственная и падающая
- Градиенты и штриховка

Инструменты:

- Бумага
- Карандаш
- Ластик

Навыки

Работа со светотенью, ручная штриховка



4. Цвет и композиция

Осваиваем основы цвета и композиции: как подбирать цвета, строить гармоничные изображения.

- Темы:**
- Цветовой круг и палитры
 - Контрасты и акценты
 - Простая композиция (золотое сечение, правило третей)

- Инструменты:**
- Цветные материалы
 - Бумага
 - Шаблоны

- Навыки** Цветоведение, композиционное мышление



5. Переход в цифру: знакомство с планшетом

Учимся работать с графическим планшетом и стилусом.
Осваиваем интерфейс программ.

- Темы:**
- Устройство графического планшета
 - Что такое стилус
 - Как рисовать «цифрой»
 - Интерфейс Procreate / Krita

- Инструменты:**
- Планшет
 - Стилус
 - Procreate / Krita

- Навыки** Базовая цифровая грамотность



6. Цифровой скетчинг и лайнинг

Пробуем делать первые наброски и обводку в цифровом формате.

- Темы:**
- Работа с кистями
 - Слои и их функции
 - От скетча к лайну

- Инструменты:**
- Планшет
 - Стилус
 - Procreate / Krita

- Навыки** Самопрезентация, публичное выступление, формирование портфолио



7. Цвет в цифровом рисунке

Учимся раскрашивать рисунки в графическом редакторе:
заливаем, используем кисти и текстуры.

- Темы:**
- Цветовые режимы
 - Заливка, градиенты, текстуры
 - Слои и маски

- Инструменты:** • Procreate / Krita

- Навыки** Цифровая раскраска, работа со слоями

8. Создание персонажа

Придумываем и рисуем своего персонажа:
внешность, эмоции, стиль.

- Темы:**
- Основы персонаж-дизайна
 - Эмоции и позы
 - Визуальный стиль

- Инструменты:**
- Планшет
 - Бумага
 - Procreate / Krita

- Навыки** Дизайн персонажа, сторителлинг



9. Комикс: от идеи до кадра

Придумываем сюжет, делаем раскадровку
и рисуем мини-комикс.

- Темы:**
- Основы сторителлинга
 - Кадрирование и композиция
 - Пузыри речи, движение

- Инструменты:**
- Планшет
 - Procreate / Krita

- Навыки** Сценарное мышление, работа
с форматом комикса



10. Стикеры и открытки

Создаём милые стикеры или яркие открытки
по собственному дизайну.

- Темы:**
- Мини-формат: особенности
 - Стикеры как способ выражения
 - Подготовка к печати

- Инструменты:**
- Планшет
 - Графический редактор

- Навыки** Упрощённый дизайн, адаптация под формат

11. Портфолио и финальная работа

Собираем свои лучшие работы в портфолио.
Готовим финальную цифровую иллюстрацию.

- Темы:**
- Отбор и оформление работ
 - Как презентовать проект
 - Работа над финальной иллюстрацией

- Инструменты:**
- Procreate / Krita
 - Canva / Figma

- Навыки** Презентация, работа в стиле,
доведение до результата

**По окончанию студент получит
сертификат Академии ТОП**